

ADORE STRATEJİ OYUNLARI SERİSİ
PYRAOS

İÇİNDEKİLER VE ÖN HAZIRLIKLAR

- Üzerinde 16 delik bulunan oyun tahtası.
- 15 adet açık renkli ve 15 adet koyu renkli top.
Oyuna başlamadan önce bütün toplar oyun tahtasının etrafındaki oyuga , aynı renkli toplar yan yana gelecek şekilde ŞEKİL A' daki gibi yerleştirilir . Her oyuncu bir renk seçer . Oyuna açık renkler başlar .

OYUNUN KURALLARI VE HEDEFİ

Oyuncular 30 topu üst üste koyarak piramit yapmaya çalışırlar .

OYUNUN AMACI:

PIRAMİDİN EN ÜSTÜNDEKİ TOPU ŞEKİL E' DEKİ GİBİ KOYMAKTIR.

Aşağıdaki kurallar oyuncuları mümkün olduğunca çok topu sona saklamamın yollarını açılmaktadır . Oyun süresince mümkün olduğunca çok topunu sona saklayabilen oyuncu , en son olarak kendi topunu en üste koyma şansını arttıracığından dolayı oyunu kazanma şansını artırır . Oyun sırası gelen oyuncu mutlaka oynamak zorundadır . Topu biten oyuncu kaybeder .

OYUNUN OYNANIŞI

Sırası gelen oyuncu oyun tahtasının kenarından bir topunu alıp oyun tahtası üzerindeki herhangi bir deliğe koyar . Sıra diğer oyuncuya geçer ve diğer oyuncu da bir topunu oyun tahtasının kenarından alıp istediği bir başka deliğe koyar .

Karelerin oluşması

Topların yan yana gelmesiyle karelerin oluşması halinde oynama sırası gelen oyuncunun be seçeneği vardır :

1. Oyun tahtasının kenarından bir top alıp tahta üzerine koymak,
2. Oyun tahtasının kenarından bir top alıp ŞEKİL B' deki 1 numaralı hareket gibi oluşan karenin üzerine koymak,
3. Oyun tahtası üzerinde duran bir topu alıp ŞEKİL B' deki 2 numaralı hareket gibi topları oluşturduğu karenin üzerine yerleştirmek . Bu hareket yalnızca topların bulunduğu seviyeden bir seviye yukarı konması halinde yapılabilir . Başka bir topun altında olan top ise hareket ettirilemez.

Karelerin aynı renkli toplarla oluşması

Kendi toplarıyla ŞEKİL C' de 1 numaralı hareketle bir kare oluşturan oyuncu , ŞEKİL C' de 2 numaralı hareketlerle gösterdiği üzere herhangi bir veya iki topunu oyun tahtası üzerinden alabilir ve oyun tahtasının etrafındaki oyuga koyabilir . Oyundan alınan toplar piramidin her seviyesinden alınabilir , kare oluşturulurken konan en son top da alınabilir , ancak başka bir topun altında olan top alınmaz.

Seviye yükselmesi ve kare oluşması

Tek bir hareketle hem kare oluşturmak hem de kenardan top almadan seviye yükseltmek oyun içindeki toplardan birini kullanmak mümkündür . ŞEKİL D' deki 1 numaralı hareketle görüldüğü üzere oyun tahtası üzerinde duran bir top seviye yükseltmek 2 numaralı hareketle gösterilen kare oluşturulabilir . Yine ŞEKİL D' deki 3 numaralı hareketle gösterilen şekilde istenen seviyeden , başka bir topun altında olmayan iki top oyun kenarına alınabilir .

OYUNUN SONU

ŞEKİL E' de görüldüğü gibi piramidin en üstüne topu koyan oyuncu oyunu kazanır .

COCUKLAR İÇİN

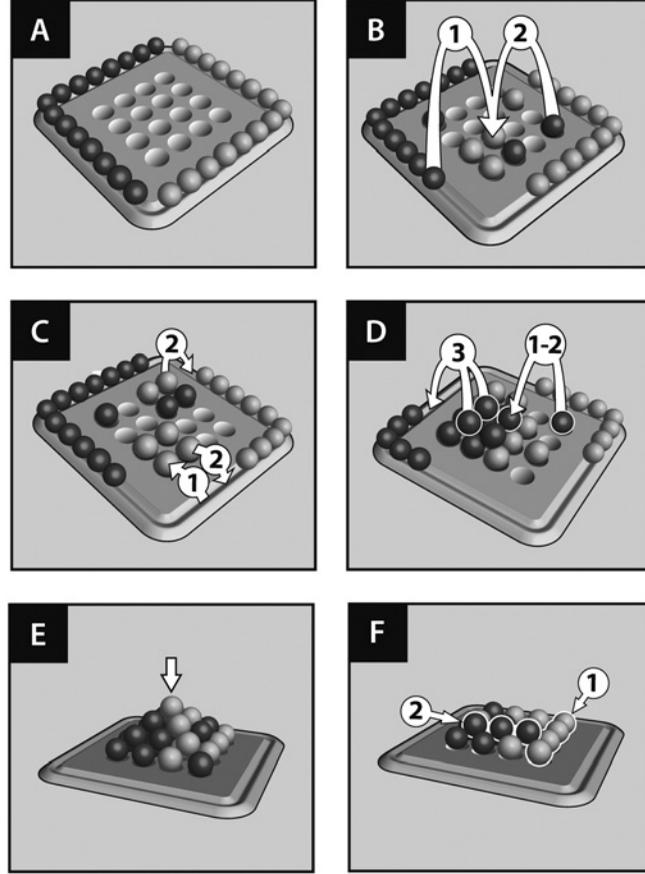
Yaşça ufak çocuklarla oynarken kendi toplarıyla kare oluşturma kuralı bırakılarak sadece seviye yükseltmek suretiyle toplardan tasarruf edilme kuralıyla oynanabilir .

DENEYİMLİ OYUNCULAR İÇİN EK KURALLAR

Yukarıdaki kurallara ek olarak deneyimli oyuncular aynı renkte sıra toplar oluşturmaları halinde de bir veya iki topu geriye alabilirler , ancak bu sıra toplar ;
-piramidin en alt seviyesinde ise ŞEKİL F' hareket 1 deki gibi dördüncü piramidin birinci seviyesinde ise ŞEKİL F' hareket 2 deki gibi üçüncü seviyede , hiçbir zaman çapraz olamaz.

OYUNUN SÜRESİ

Oyunun süresi 5 ile 20 dakika arasında değişir . Turnuvalarda her oyuncunun oynama süresi sınırlanabilir .



PYLOS : to the top of the pyramid...
Two players are given 15 marbles each. They take turns to make a pyramid.
Simple rules allow them to save their marbles. The winner is the player who saves the most marbles and is thus the last to complete the pyramid.
2 players - 8 + - 10 to 20 minutes - Contents : one pyramid board, 30 wooden balls, rules.